

[공고번호 2026-729]

- 일반경쟁입찰, 협상에 의한 계약 -

「2026년 경기 e스포츠 페스티벌」 운영 입찰공고(긴급)

(재)경기콘텐츠진흥원은 '2026년 경기 e스포츠 페스티벌' 사업의 원활한 추진을 위해 역량 있는 전문 업체를 다음과 같이 모집하오니 많은 지원 바랍니다.

1. 입찰에 붙이는 사항

입찰건명	'2026년 경기 e스포츠 페스티벌' 운영
기초금액	금370,000,000원 (금삼억칠천만원 / 부가세포함)
공고기간	2026.03.20. ~ 2026.03.31. 15:00
제안요청 설명회	일시 : 2026.03.24. 14:00 / 온라인 진행 ※ 제안요청설명회 참석여부와 상관없이 응찰 가능
접수마감	2026. 3. 31. 15:00 까지 (직찰/방문접수)
제안평가	2026. 4. 2. 14:00 (예정)
접수처	경기도 광명시 양지로 17 아이벡스스튜디오동 5층 경기게임문화센터

※ 제안요청 설명회(온라인) 신청링크 :

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd5jhwybpeYMIxAg0AdXmy2Vr3Cbxwbzz4DpySpGiUq-JPkCA/viewform>

2. 사업개요

가. 입찰건명 : '2026년 경기 e스포츠 페스티벌' 운영

나. 기초금액 : 금370,000,000원 (금삼억칠천만원 / 부가세포함)

다. 용역기간 : 계약체결일 ~ 2026. 6. 30. (※상세내용은 '제안요청서' 참조)

라. 용역범위 (※ 상세내용은 '과업지시서' 참조)

- 장애인 e스포츠 대회 운영
- 캠퍼스 대항전 운영
- 가족대항전 운영
- 인기 e스포츠 대회 유치 및 운영지원
- 페스티벌 관련 부스 내 부대이벤트 운영지원
- 사업 아카이빙 및 결과보고를 위한 자료/수치 집계 및 사진 촬영

3. 입찰참가자격

가. 「지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률 시행령」 제13조 및 같은 법 시행규칙

제14조의 자격조건을 구비하고 국가종합전자조달시스템(G2B시스템)에 입찰참가자격을 등록을 필한 사업자

나. 「지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률」 제31조 및 같은 법 시행령 제92조(부정당업자의 입찰참가자격 제한)에 해당되지 않는 사업자

다. 기술료 미납 및 과거 진흥원 사업수행 실패 등의 사유로 진흥원 사업 참여 제재조치를 받지 아니한 사업자

라. 면세업자의 경우, 행정안전부 예규 「지방자치단체 입찰 및 계약 집행기준」 제2장(예정가격 작성요령) 제5절(원가계산에 따른 예정가격 결정) 제1관(통칙) 제4조(계약담당자의 주의사항) 라항에 따라 부가가치세를 포함하여 예정가격을 작성하되, 계약 시에는 부가가치세를 제외하고 계약을 체결하여야 함

마. 비영리법인은 예정가격 작성 시 이윤포함 금액으로 작성하되, 계약 시 이윤을 제외하고 계약을 체결함. 이윤을 포함해 계약할 경우 정산시 이윤은 사후 정산되며, 적용 이윤율은 기초금액 산출 시 적용이윤으로 함

(※ 비영리법인의 이윤은 행정안전부 예규 「지방자치단체 입찰 및 계약집행기준」 제2장(예정가격 작성요령) 제5절(원가계산에 따른 예정가격 결정)에 따라 법령이나 정관에서 정한 목적사업 이외의 수익사업에서 발생하는 이익을 의미함)

바. 단독 또는 공동수급 가능 (※공동이행, 2개 기업 이내로 구성)

※ 공동수급인 경우 공동수급 협정서 제출 및 산출내역서 구분 제출

※ 공동수급체는 제안요청서, 가격제안서(산출내역은 구분) 외 입찰참가서류를 모두 구분하여 제출하여야 함

※ 공동이행의 경우, 공동수급체 전원이 본 과업 수행에 필요한 참가자격제한 및 면허, 허가, 등록, 신고 등의 요건을 갖추어야 함. 단, 참가자격에 따른 실적은 수급체 중 1개사만 갖추어도 됨 (※정량평가(객관적평가)를 위한 실적은 수급체를 구성하는 모든 업체가 제출해야 함)

※ 공동수급체의 구성원이 동일한 입찰·계약 등에 대하여 공동수급체를 중복적으로 결성하여 참가해서는 아니 됨

※ 구성원별 계약참여 최소지분율은 5% 이상으로 해야 함

사. 낙찰자는 계약체결일까지 당해 자격을 계속 유지하여야 하며, 기타 명시되지 아니한 사항은 「지방자치단체 입찰시 낙찰자 결정기준」, 「지방자치단체 입찰 및 계약집행기준」 (행정안전부 예규)에 따름

아. 입찰공고일 전일 기준으로 등록취소, 폐업, 부정당 업체 지정 및 자격정지 등 관련 규정에 위반 조치된 자는 제안에 참가할 수 없으며, 자격심사 후라도 상기 사유 발생 시에는 참가 자격 및 권리를 일체 박탈함

자. 제안요청서와 공고문 및 관련 법령 기준으로 판별하여 입찰업체의 제출 서류에서 당 입찰업체의 결격사항이 발견될 경우 입찰 등록 및 우선협상 대상 업체 선정이 취소될 수 있음

4. 제안서 접수

가. 제출서류 : '제안요청서' 참조

나. 접수방법 : 직찰 / 방문접수 (퀵서비스, 택배 및 우편접수 불가)

다. 접 수 처 : (재)경기콘텐츠진흥원

○ 주 소 : 경기도 광명시 양지로 17 아이벡스스튜디오동 5층 경기게임문화센터

○ 접 수 자 : 박경민 매니저

5. 낙찰자 선정방법

가. 입찰방식 : 일반 경쟁 입찰

나. 계약방법 : 협상에 의한 계약

○ 평가방법 : 제안서 PT 평가 실시 (※ 상세내용은 '제안요청서' 참조)

○ 협상방법

○ 평가점수 70점 이상인 자 중 고득점 순으로 우선협상대상자로 선정

○ 선순위 업체와 합의가 이루어질 경우, 후순위 업체와의 협상은 생략

다. 결과발표 : 경기콘텐츠진흥원 홈페이지(결과발표 게시판) 공고 확인

6. 기타사항

가. 입찰에 참가하고자 하는 업체는 본 입찰공고 및 제안요청서를 참고 및 숙지하여야 하며, 이를 숙지하지 못하여 발생한 제반 책임은 입찰참가업체에 귀속됨

나. 제출서류는 일체 반환하지 않으며, 제안서 평가결과 외 협상결과의 세부내용 등은 공개되지 않음을 원칙으로 함

다. 공고에서 별도로 정하지 아니한 사항에 대해서는 '지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률', '지방자치단체 입찰시 낙찰자 결정기준', '지방자치단체 입찰 및 계약 집행기준' 등에 의함

7. 문 의 처

가. 사업부문 : 게임문화팀 박경민 매니저

(전화: 02-6296-6209 / Email: gmpark@gcon.or.kr)

나. 계약부문 : 재무회계팀 조미진 책임매니저

(전화: 032-623-8032 / Email: gina23@gcon.or.kr)

위와 같이 공고합니다.

2026. 03.

(재)경기콘텐츠진흥원