

[공고번호 2026-712]

- 제한경쟁입찰, 협상에 의한 계약 -

## 「2026년 e스포츠 종목화지원 운영」 입찰공고

(재)경기콘텐츠진흥원은 '2026년 e스포츠 종목화지원 운영' 사업의 원활한 추진을 위해 역량 있는 전문 업체를 다음과 같이 모집하오니 많은 지원 바랍니다.

### 1. 입찰에 붙이는 사항

입찰건명	'2026년 e스포츠 종목화지원 운영'
기초금액	금193,000,000원 (금일억구천삼백만원/부가세포함)
공고기간	2026. 3. 9. ~ 3. 30. 15:00 (※사전공고 : 3. 5. ~ 3. 8.)
제안요청 설명회	일시 : 2026. 3. 19.(목) 14:00 장소 : 경기도 광명시 양지로 17, 5층 경기게임문화센터 (유플래닛 스튜디오동) ※ 제안요청설명회 참석여부와 상관없이 응찰 가능
접수마감	2026. 3. 30. 15:00 까지 (직찰/방문접수)
제안평가	2026. 4. 3. 14:00 (예정)
접수처	경기도 광명시 양지로 17, 5층 경기게임문화센터 (유플래닛 스튜디오동)

### 2. 사업개요

- 가. 입찰건명 : '2026년 e스포츠 종목화지원 운영'
- 나. 기초금액 : 금193,000,000원 (금일억구천삼백만원 / 부가세포함)
- 다. 용역기간 : 계약체결일 ~ 2026. 11. 30.(월) (※상세내용은 '제안요청서' 참조)
- 라. 용역범위 (※ 상세내용은 '과업지시서' 참조)
  - e스포츠 종목화지원 사업 관리
  - 경기게임대전 지원 (온라인방송)
  - 해외진출 지원 (2026 차이나조이 BtoB전시장)
  - e스포츠 대회·행사 지원

### 3. 입찰참가자격

- 가. 「지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률 시행령」 제13조 및 같은 법 시행규칙 제14조의 자격조건을 구비하고 국가종합전자조달시스템(G2B시스템)에 입찰참가자격을 등록을 필한 사업자
- 나. 「지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률」 제31조 및 같은 법 시행령 제92조 (부정당업자의 입찰참가자격 제한)에 해당되지 않는 사업자
- 다. 기술료 미납 및 과거 진흥원 사업수행 실패 등의 사유로 진흥원 사업 참여 제재조치를 받지 아니한 사업자

라. 면세업자의 경우, 행정안전부 예규 「지방자치단체 입찰 및 계약 집행기준」 제2장(예정가격 작성요령) 제5절(원가계산에 따른 예정가격 결정) 제1관(통칙) 제4조(계약담당자의 주의사항) 라항에 따라 부가가치세를 포함하여 예정가격을 작성하되, 계약 시에는 부가가치세를 제외하고 계약을 체결하여야 함

마. 비영리법인은 예정가격 작성 시 이윤포함 금액으로 작성하되, 계약 시 이윤을 제외하고 계약을 체결함. 이윤을 포함해 계약할 경우 정산시 이윤은 사후 정산되며, 적용 이윤율은 기초금액 산출 시 적용이윤으로 함

(※비영리법인의 이윤은 행정안전부 예규 「지방자치단체 입찰 및 계약집행기준」 제2장(예정가격 작성요령) 제5절(원가계산에 따른 예정가격 결정)에 따라 법령이나 정관에서 정한 목적사업 이외의 수익사업에서 발생하는 이익을 의미함)

#### **바. 단독 또는 공동수급 가능 (※공동이행, 2개 기업 이내로 구성)**

※공동수급인 경우 공동수급 협정서 제출 및 산출내역서 구분 제출

※공동수급체는 제안요청서, 가격제안서(산출내역은 구분) 외 입찰참가서류를 모두 구분하여 제출하여야 함

※공동이행의 경우, 공동수급체 전원이 본 과업 수행에 필요한 참가자격제한 및 면허, 허가, 등록, 신고 등의 요건을 갖추어야 함. 단, 참가자격에 따른 실적은 수급체 중 1개사만 갖추어도 됨 (※정량평가(객관적평가)를 위한 실적은 수급체를 구성하는 모든 업체가 제출해야 함)

※공동수급체의 구성원이 동일한 입찰·계약 등에 대하여 공동수급체를 중복적으로 결성하여 참가해서는 아니 됨

※구성원별 계약참여 최소지분율은 5% 이상으로 해야 함

#### **사. 중소기업 및 소상공인 확인**

※「중소기업기본법」 제2조에 따른 중소기업자 및 「소상공인 보호 및 지원에 관한 법률」 제2조에 따른 소기업 또는 소상공인으로서 「중소기업 범위 및 확인에 관한 규정」 (중소벤처기업부 고시) 에 따라 발급된 중소기업·소상공인확인서를 소지한 자 (※입찰마감일 전일 까지 발급된 것으로 유효기간 내에 있어야 함)

※「중소기업제품 구매촉진 및 판로지원에 관한 법률」 (판로지원법) 제33조제1항에 의거, 중소기업자로 간주되는 특별법인 및 같은 법 시행령 제2조의32호에 해당하는 비영리법인도 입찰참가가 가능함. 단, 판로지원법 제33조제1항에 따라 중소기업자로 간주되는 특별법인은 확인할 수 있는 서류를 제출함

#### **아. 입찰공고일 전일부터 입찰마감일(낙찰자는 계약체결일)까지 법인등기부등본상 본점 소재지가 경기도에 있는 사업자**

자. 낙찰자는 계약체결일까지 당해 자격을 계속 유지하여야 하며, 기타 명시되지 아니한 사항은 「지방자치단체 입찰시 낙찰자 결정기준」, 「지방자치단체 입찰 및 계약집행기준」 (행정안전부 예규)에 따름

차. 입찰공고일 전일 기준으로 등록취소, 폐업, 부정당 업체 지정 및 자격정지 등 관련 규정에 위반 조치된 자는 제안에 참가할 수 없으며, 자격심사 후라도 상기 사유 발생 시에는 참가 자격 및 권리를 일체 박탈함

카. 제안요청서와 공고문 및 관련 법령 기준으로 판별하여 입찰업체의 제출 서류에서 당 입찰업체의 결격사항이 발견될 경우 입찰 등록 및 우선협상 대상 업체 선정이 취소될 수 있음

#### 4. 제안서 접수

- 가. 제출서류 : '제안요청서' 참조
- 나. 접수방법 : 직찰 / 방문접수 (퀵서비스, 택배 및 우편접수 불가)
- 다. 접수처 : (재)경기콘텐츠진흥원
  - 주 소 : 경기도 광명시 양지로 17, 5층 경기게임문화센터 (유플래닛 스튜디오동)
  - 접수자 : 게임문화팀 이현수 책임매니저

#### 5. 낙찰자 선정방법

- 가. 입찰방식 : 제한 경쟁 입찰
- 나. 계약방법 : 협상에 의한 계약
  - 평가방법 : 제안서 PT 평가 실시 (※ 상세내용은 '제안요청서' 참조)
  - 협상방법
    - 평가점수 70점 이상인 자 중 고득점 순으로 우선협상대상자로 선정
    - 선순위 업체와 합의가 이루어질 경우, 후순위 업체와의 협상은 생략
- 다. 결과발표 : 경기콘텐츠진흥원 홈페이지(결과발표 게시판) 공고 확인

#### 6. 기타사항

- 가. 입찰에 참가하고자 하는 업체는 본 입찰공고 및 제안요청서를 참고 및 숙지하여야 하며, 이를 숙지하지 못하여 발생한 제반 책임은 입찰참가업체에 귀속됨
- 나. 제출서류는 일체 반환하지 않으며, 제안서 평가결과 외 협상결과의 세부내용 등은 공개되지 않음을 원칙으로 함
- 다. 공고에서 별도로 정하지 아니한 사항에 대해서는 '지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률', '지방자치단체 입찰시 낙찰자 결정기준', '지방자치단체 입찰 및 계약 집행기준' 등에 의함

#### 7. 문 의 처

- 가. 사업부문 : 게임문화팀 이현수 책임매니저  
(전화 : 02-6294-6202 / Email : hs@gcon.or.kr)
- 나. 계약부문 : 재무회계팀 조미진 책임매니저  
(전화 : 032-623-8032 / Email : gina23@gcon.or.kr)

위와 같이 공고합니다.

2026. 3.

**(재)경기콘텐츠진흥원**