



GWANGJU e-Sports ARENA

e-Sports
ARENA

CHOSUN COLLEGE
OF SCIENCE & TECHNOLOGY

조선이공대학교

Chosun College Of Science & Technology

e스포츠산업과

ESPORTS INDUSTRY DIVISION





e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION



01

학과 소개



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

학과 연혁



01 학과 소개

조선이공대학교 e스포츠산업과의 발자취

2022

- 조선이공대학교 이스포츠산업과 신설
- 지역 기반 이스포츠 산업 인재 양성을 목표로 학과 개편
- 이스포츠 산업 전반(기획·운영·콘텐츠·마케팅)을 반영한 교육과정 도입

2023

- 실무 중심 이스포츠 교육과정 고도화(대회 운영, 콘텐츠 제작, 팀 매니지먼트 등)
- 지역 이스포츠 유관기관과의 산학협력 체계 구축
- 이스포츠 대회 운영 실습 및 현장 참여형 수업 확대

2024

- 이스포츠 산업 수요를 반영한 교과과정 개편 및 선택과목 다양화
- 이스포츠 콘텐츠 제작·중계·마케팅 분야 실무 교육 강화
- 지역 중·고등학교 및 유관기관 연계 이스포츠 프로그램 운영

2025

- 이스포츠 지도자·심판·운영 인력 양성을 위한 교육과정 연계
- 이스포츠 진로·취업 연계 프로그램 및 현장실습 확대



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교육목표/역량체계



조선이공대학교 e스포츠산업과의 교육목표

e스포츠 산업의 문화 콘텐츠
기획 교육 및 인력 양성

e스포츠 매니지먼트마케팅 분야, 미
디어 엔터테인먼트 등의 전문인 양성

실무중심의 게임제작 기술인
양성

게임 콘텐츠 기획, 게임 그래픽 디자
인 및 게임 소프트웨어 등 게임 산업
의 핵심 분야 중추 인력 양성

e스포츠산업과

실무중심의 핵심전문기술 인재양성

e스포츠 산업의 전문 기술인
양성 및 교육

지도자, 심판, 프로그래머, 해설가,
캐스터, 게임엔터테이너 등의 e스포
츠 산업의 전문 기술인 양성

01 학과 소개



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION



02

교수진 소개



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교수진 소개



조선이공대학교 e스포츠산업과의 교수진



김영진 교수님

- e스포츠산업과 학과장
- e스포츠게임리터러시
- AR/VR 활용 e스포츠 산업



변성철 교수님

- 現 한국e스포츠학회 상임이사
- 現 한국콘텐츠진흥원 평가위원
- 現 경기콘텐츠진흥원 평가위원
- 現 (주)더매치랩 대표이사
- 前 국제이스포츠연맹(IESF) 경기기술부 팀장
- 前 온게임넷 스파키즈 스타크래프트 수석코치
- 前 1세대 스타크래프트 프로게이머



오광수 교수님

- 現 아시아 이스포츠산업지원센터 연구원
- 現 광주광역시체육회 e스포츠 대표선수 단 총감독(전국소년체육대회)
- 現 KeSPA 학교 e스포츠 추진 위원
- 現 한국e스포츠학회 상임이사
- 現 한국체육교육학회 상임이사
- 現 e스포츠 지도자 C급
- 現 장애인 e스포츠 지도자 2급
- 現 장애인 e스포츠 심판 2급
- 前 빛가람중학교 체육교사
- 前 여수문수중학교 체육교사

02 교수진 소개



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교수진 소개



조선이공대학교 e스포츠산업과의 교수진



소병균 교수님

- 現 (주)월드모바일게임즈 대표이사
- 現 경기콘텐츠진흥원 이사
- 現 한국게임산업협회 이사
- 前 (주)아이덴티티엔터테인먼트 부 사장
- 前 (주)월드사이버게임즈 차장



강병호 교수님

- 現 한국e스포츠협회 지도자위원회 위원
- 現 e스포츠 지도자 A급
- 現 e스포츠 심판 3급
- 現 스포츠심리상담사 3급
- 前 티원이스포츠아카데미 리그오브레전드 코치
- 前 샌드박스 게이밍 리그오브레전드 감독
- 前 유스크루 이스포츠 리그오브레전드 감독
- 前 밀레니엄 리그오브레전드 감독
- 前 OMG 리그오브레전드 코치
- 前 포모스 e스포츠부 기자
- 前 CTU 스페셜포스2 프로리그 코치



구자혁 교수님

- 現 (재)광주정보문화산업진흥원 콘텐츠 융합팀 수석(광주e스포츠경기장 총책임)
- 前 OGN 제작팀 팀장
- 前 OGN 제작팀 PD

02 교수진 소개



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION



03

코치진 소개



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

코치진 소개



조선이공대학교 e스포츠산업과의 엘리트 선수단 코치진

VALORANT



장민석 감독

- 現 게임하이 e스포츠 아카데미 대표원장
- 前 Dplus KIA e스포츠 FPS 감독
- 前 Valorant Challengers Korea e스포츠 FPS 감독
- 前 BC SWELL Japan e스포츠 FPS 총감독
- 前 Begopa e스포츠 FPS 감독
- 前 SK telecom t1 e스포츠 FPS 코치
- 前 주식회사 액토즈소프트 e스포츠 FPS 감독

03 코치진 소개

LoL



강병호 감독

- 現 한국e스포츠협회 지도자위원회 위원
- 前 티원이스포츠아카데미 리그오브레전드 코치
- 前 샌드박스 게이밍 리그오브레전드 감독
- 前 유스크루 이스포츠 리그오브레전드 감독
- 前 밀레니엄 리그오브레전드 감독
- 前 OMG 리그오브레전드 코치
- 前 포모스 e스포츠부 기자
- 前 CTU 스페셜포스2 프로리그 코치



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION



04

교과 과정



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교과 과정



04 교과 과정

1학년 교과과정

1학기

- 전공 - MOBA 리그오브레전드 입문 (3학점)
- 전공 - e스포츠 데이터분석 입문 (3학점)
- 전공 - e스포츠 미디어 중계 (3학점)
- 전공 - e스포츠 코칭기초 (2학점)
- 전공 - e스포츠산업개론 (3학점)
- 전공 - e스포츠전문영어 (2학점)
- 전공 - 영상 콘텐츠 기획1 (2학점)

2학기

- 전공 - FPS 발로란트 입문 (3학점)
- 전공 - MCN기초 (2학점)
- 전공 - e스포츠 데이터분석 심화 (3학점)
- 전공 - e스포츠 미디어 제작 실습 (3학점)
- 전공 - e스포츠 코칭심화 (3학점)
- 전공 - e스포츠게임리터러시 (3학점)
- 전공 - 영상 콘텐츠 기획 2 (2학점)





교과 과정



2학년 교과과정

1학기

- 전공 - MCN 크리에이터 실무 (2학점)
- 전공 - MOBA 장르 심화 (3학점)
- 전공 - e스포츠 대회 기획·운영 실무 (2학점)
- 전공 - e스포츠 마케팅·브랜드 전략 (2학점)
- 전공 - e스포츠 미디어 콘텐츠 설계 (2학점)
- 전공 - e스포츠 심판론 (3학점)
- 전공 - 캡스톤 프로젝트 I (2학점)

2학기

- 전공 - FPS 장르 심화 (3학점)
- 전공 - e스포츠 대회 운영 프로덕션 (2학점)
- 전공 - e스포츠 미디어 콘텐츠 제작 실습 (2학점)
- 전공 - e스포츠 산업 정보 처리 (3학점)
- 전공 - e스포츠 산업·비즈니스 이해 (2학점)
- 전공 - e스포츠 지도자론 (3학점)
- 전공 - 캡스톤 프로젝트 II (2학점)





e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION



05

교육 시설



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교육 시설



조선이공대학교 e스포츠산업과의 교육 시설



광주e스포츠경기장



조선이공대 4호관

05 교육 시설



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

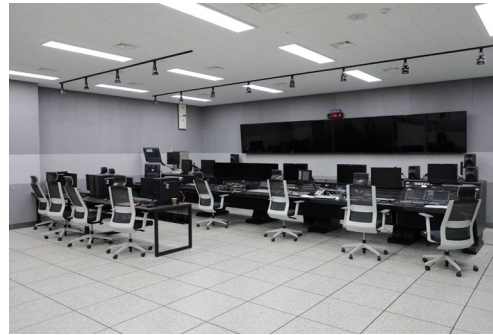
교육 시설



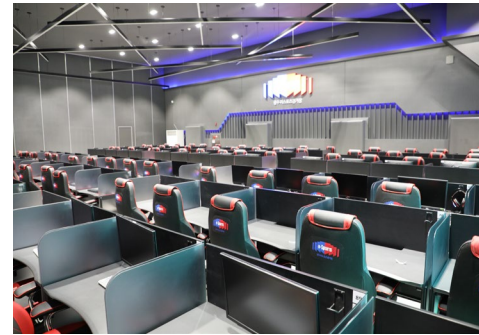
조선이공대학교 e스포츠산업과의 교육 시설



05 교육 시설



조정실



Space G



오피버실



주경기장



보조경기장



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교육 시설



조선이공대학교 e스포츠산업과의 교육 시설



광주e스포츠경기장



조선이공대 4호관

05 교육 시설



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교육 시설



조선이공대학교 e스포츠산업과의 교육 시설



05 교육 시설



1층 실습실



2층 이론실



1층 스크림실



2층 실습실



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교육 시설



조선이공대학교 e스포츠산업과의 교육 시설



05 교육 시설



1층 A실



1층 e스포츠 방송조정실



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교육 시설



조선이공대학교 e스포츠산업과의 교육 시설



05 교육 시설



2층 e스포츠 미디어 제작실



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

교육 시설



조선이공대학교 e스포츠산업과의 교육 시설



05 교육 시설



휴게실



2층 샤워실

조선이공대학교 e스포츠산업과는 모든 실습실 24시간 사용 가능



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION



06

학과 동아리 소개



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

동아리 소개



조선이공대학교 e스포츠산업과의 동아리 소개



C.S.T LoL/VALORNT

- e스포츠 트레이닝 동아리
- 아마추어 대회 활동



E:ON | Esports Event Planning Crew

- e스포츠 대회 기획 동아리
- e스포츠 이벤트를 시작한다는 의미

06 동아리 소개



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION



01

자격증 취득 지원



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

자격증 취득 지원



조선이공대학교
e스포츠산업과는
e스포츠 관련 자격증 취득을
지원해줍니다.

01 자격증 취득 지원

한국e스포츠협회 지도자 및 심판 자격증

- 매년 1인 1회 지도자 및 심판 각각 지원
- 졸업 후에도 지원 가능 (단, 재학 중 지원 이력이 없는 경우에 한함)
- 자격증 합격률 제고를 위한 대비 특강 지원
- 매년 다수의 지도자 및 심판 자격 취득자 배출



대한장애인e스포츠연맹 지도자 및 심판 자격증

- 2027년부터 지원 예정

조선이공대학교 e스포츠산업과는 외부 모든 e스포츠 인력양성 참가 시 수업 인정



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION



08

졸업 후 진로



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

졸업 후 진로



08 졸업 후 진로

조선이공대학교

e스포츠산업과는 졸업 후 진로는
교수님들이 끝까지 책임집니다.





e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

졸업 후 진로



조선이공대학교

e스포츠산업과는 졸업 후 진로는
교수님들이 끝까지 책임집니다.



선수 및 지도자/심판

- 프로게이머
- e스포츠 감독 & 코치
- e스포츠 심판
- e스포츠 매니지먼트 전문가

e스포츠 미디어

- 1인 크리에이터MCN
- e스포츠 전문 방송사
- e스포츠 캐스터
- e스포츠 해설가
- e스포츠 엔터테이너
- e스포츠 마케팅
- 미디어 콘텐츠제작
- e스포츠 언론
- 미디어 엔터테인먼트

게임 제작

- 웹 콘텐츠제작업체
- 스마트APP제작업체
- 온라인게임 제작업체
- 일반 IT기획 및 제작업체
- 게임기획 전문가
- 게임그래픽디자인
- 게임프로그래밍 전문가

08 졸업 후 진로



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

졸업 후 진로



08 졸업 후 진로

조선이공대학교
e스포츠산업과는 졸업 후 진로는
교수님들이 끝까지 책임집니다.



K-e스포츠학과



조선대학교
CHOSUN UNIVERSITY

졸업 후 편입



e스포츠산업과
ESPORTS INDUSTRY DIVISION

09

Q&A

조선이공대학교

Chosun College Of Science & Technology

e스포츠산업과

ESPORTS INDUSTRY DIVISION



Thank You